

## FIBARO SWIPE FGGC-001

### CONTENTS

v1.0

|                               |    |                               |    |
|-------------------------------|----|-------------------------------|----|
| #1: Opis i funkcje urządzenia | 4  | #8: Sekwencje gestów          | 12 |
| #2: Dostępne gesty            | 5  | #9: Tryby zasilania           | 14 |
| #3: Podstawowe uruchomienie   | 6  | #10: Dodatkowa funkcjonalność | 15 |
| #4: Dodawanie urządzenia      | 8  | #11: Asocjacja                | 16 |
| #5: Usuwanie urządzenia       | 9  | #12: Parametry zaawansowane   | 17 |
| #6: Obsługa urządzenia        | 10 | #13: Dane techniczne          | 24 |
| #7: Identyfikator sceny       | 11 | #14: Normy i przepisy         | 25 |

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa



**Przed przystąpieniem do montażu zapoznaj się z niniejszą instrukcją obsługi!**

Nieprzestrzeganie zaleceń zawartych w instrukcji może okazać się niebezpieczne lub spowodować naruszenie obowiązujących przepisów. Producent urządzenia, Fibar Group S.A. nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku użytkowania niezgodnego z niniejszą instrukcją.

## Ogólne informacje o systemie FIBARO

FIBARO jest bezprzewodowym systemem automatyki domowej, opartym o technologię Z-Wave. Elementami systemu można sterować za pomocą komputera, smartfona lub tabletu. Urządzenia Z-Wave (niebaterijne) oprócz bycia odbiornikami i nadajnikami sygnału, pośredniczą w transmisji, zwiększając zasięg sieci. Ma to przewagę nad tradycyjnymi systemami radiowymi, które wymagają bezpośredniego połączenia między odbiornikiem i nadajnikiem, dlatego konstrukcja budynku wpływa na pogorszenie zasięgu ich działania.

Każda sieć Z-Wave posiada unikalny numer identyfikujący (home ID). Istnieje możliwość współdziałania dwóch bądź więcej niezależnych systemów w jednym budynku. Bezpieczeństwo transmisji systemu FIBARO jest porównywalne z systemami przewodowymi.

Technologia Z-Wave to wiodące rozwiązanie w zakresie automatyki domowej. Na rynku dostępna jest szeroka gama urządzeń, które są wzajemnie kompatybilne, niezależnie od producenta. To sprawia, że system jest przyszłościowy i ma nieograniczone możliwości rozbudowy. Więcej informacji znajdziesz na [www.fibaro.com](http://www.fibaro.com).

## #1: Opis i funkcje urządzenia

**FIBARO Swipe** to rewolucyjne, zasilane bateryjnie urządzenie pozwalające na kontrolę urządzeń poprzez sieć Z-Wave przy pomocy gestów. Przesuwaj dłoń przed panelem w górę, w dół, w lewo lub w prawo, wykonuj gesty okrężne i używaj sekwencji gestów, aby w intuicyjny sposób sterować Twoim inteligentnym domem

Urządzenie idealnie pasuje do wnętrza Twojego domu, ponieważ przypomina ramkę fotograficzną, którą możesz spersonalizować swoim ulubionym zdjęciem. Menu obsługiwane gestami pozwala na dodawanie/usuwanie lub reset urządzenia bez konieczności demontażu.

Urządzenie zostało wyposażone w brzęczyk, który informuje o poprawności wykonanych gestów oraz o innych akcjach urządzenia.

### **i** WSKAZÓWKA

Urządzenie to można stosować ze wszystkimi urządzeniami posiadającymi certyfikat Z-Wave Plus; powinno współpracować również z urządzeniami innych producentów.

### **i** WSKAZÓWKA

W celu korzystania z wszystkich funkcji urządzenia, musi ono współpracować z kontrolerem obsługującym Z-Wave+ oraz tryb Security.

### Podstawowe funkcje FIBARO Swipe:

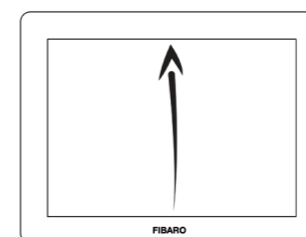
- Kompatybilny z kontrolerami Z-Wave i Z-Wave+.
- Wspiera pracę w trybie chronionym (Z-Wave Network Security) z szyfrowaniem AES-128.
- Detekcja gestów bez dotykania panelu.
- Zasilany bateryjnie i/lub przy pomocy zasilacza 5V. Po podłączeniu zewnętrznego zasilacza prądu stałego, bateria służy jako zasilanie awaryjne.
- Gesty i inne akcje są potwierdzane przy pomocy sygnałów brzęczyka oraz dodatkowo przez wskazania wbudowanego wskaźnika wizualnego LED.
- Menu obsługiwane gestami umożliwia obsługę urządzenia bez jego demontażu.



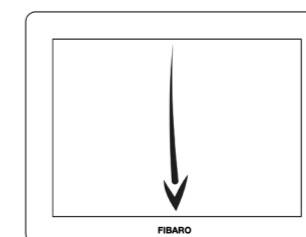
**FIBARO Swipe jest w pełni kompatybilny ze standardem Z-Wave PLUS.**

## #2: Dostępne gesty

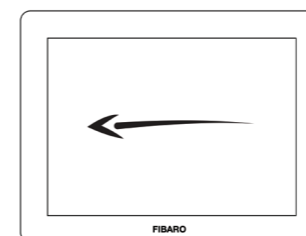
**Gesty podstawowe** mogą być wykorzystywane do włączania lub wyłączania zasocjowanych urządzeń lub do wyzwalania scen.



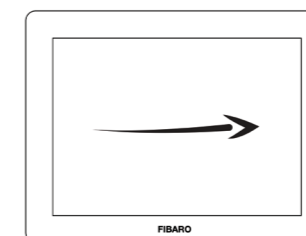
w górę



w dół



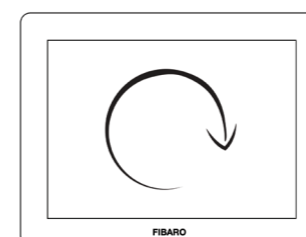
w lewo



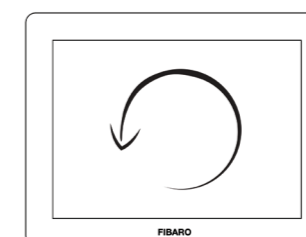
w prawo

**Gesty okrężne** można wykorzystać np. do ściemnienia/rozjaśnienia oświetlenia lub dostosowania poziomu rolety za pomocą asocjacji. Mogą również służyć do wyzwalania scen.

Po wykonaniu pierwszego gestu, urządzenie rozpocznie zmianę kontrolowanej wartości (zgodnie z ruchem wskazówek zegara - zwiększanie, przeciwnie do ruchu wskazówek zegara - zmniejszanie). Odsunięcie dłoni wstrzyma zmianę kontrolowanej wartości.

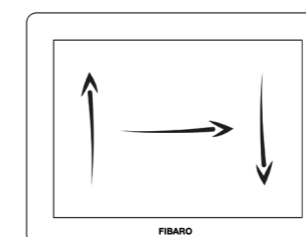


zgodnie



przeciwnie

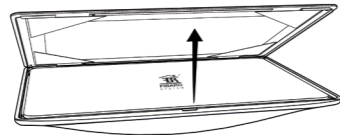
**Sekwencje** mogą składać się z dwóch lub trzech gestów. Użytkownik może zapisać do 6 własnych sekwencji. Sterowanie innymi urządzeniami jest możliwe wyłącznie za pomocą scen.



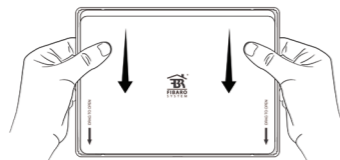
Sekwencja

### #3: Podstawowe uruchomienie

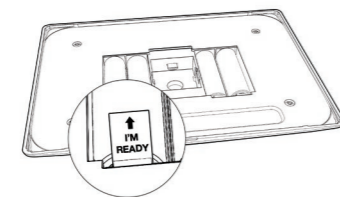
1. Zdejmij mocowaną magnetycznie przednią ramkę.



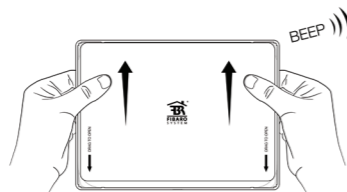
2. Wyjmij urządzenie z obudowy przesuwając je w dół.



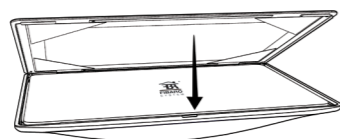
3. Usuń pasek papieru zabezpieczający baterie.



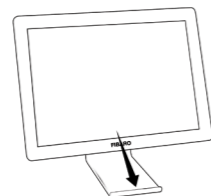
4. Umieść urządzenie z powrotem w obudowie przesuwając je w górę.



5. Urządzenie potwierdzi zasilanie sygnałem dźwiękowym.
6. Zamontuj mocowaną magnetycznie przednią ramkę.

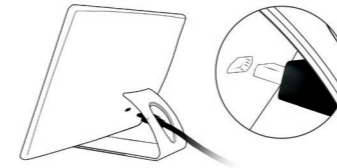


7. Postaw Swipe na uchwycie.

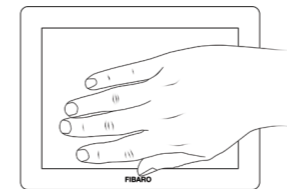


8. Umieść urządzenie w bezpośrednim zasięgu kontrolera Z-Wave.

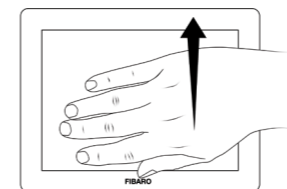
9. Podłącz zasilacz do portu micro-USB jeśli to konieczne.



10. Uruchom tryb dodawania (security/non-security) w kontrolerze Z-Wave - patrz instrukcja obsługi kontrolera.
11. Przybliż i przytrzymaj dłoń przez ok. 4 sekundy w okolicy środka panelu.



12. Jeśli urządzenie jest zasilane bateryjnie, wysoki sygnał dźwiękowy potwierdzi wyjście z Trybu Czuwania.
13. Głośna sekwencja dźwiękowa potwierdzi wejście do menu, nie odsuwaj dłoni.
14. Po usłyszeniu dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych odsuń dłoń i wykonaj gest w górę, aby potwierdzić wybór (dwa krótkie sygnały dźwiękowe potwierdzą poprawność wykonania).



15. Poczekaj na zakończenie procesu dodawania.
16. Pomyślne dodanie zostanie potwierdzone przez kontroler Z-Wave oraz 3 krótkie sygnały dźwiękowe (zielony kolor wskaźnika LED).

## #4: Dodawanie urządzenia

### **i** WSKAZÓWKA

Dodawanie w trybie security musi odbywać się w odległości do 2 metrów od kontrolera.

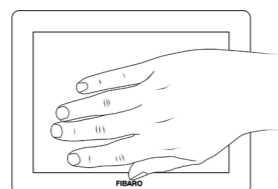
### **i** WSKAZÓWKA

W przypadku problemów z dodaniem do sieci, zresetuj urządzenie i powtórz procedurę dodawania.

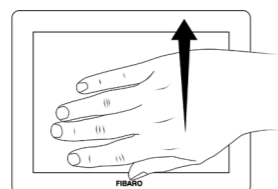
**Dodawanie** - tryb uczenia urządzenia Z-Wave umożliwiający dodanie urządzenia do istniejącej sieci Z-Wave.

Aby dodać urządzenie do sieci Z-Wave:

1. Umieść urządzenie w bezpośrednim zasięgu kontrolera Z-Wave.
2. Uruchom tryb dodawania (security/non-security) w kontrolerze Z-Wave - patrz instrukcja obsługi kontrolera.
3. Przybliż i przytrzymaj dłoń przez ok. 4 sekundy w okolicy środka panelu.



4. Jeśli urządzenie jest zasilane bateryjnie, wysoki sygnał dźwiękowy potwierdzi wyjście z Trybu Czuwania.
5. Głośna sekwencja dźwiękowa potwierdzi wejście do menu, nie odsuwaj dłoni.
6. Po usłyszeniu dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych odsuń dłoń i wykonaj gest w górę, aby potwierdzić wybór (dwa krótkie sygnały dźwiękowe potwierdzą poprawność wykonania).



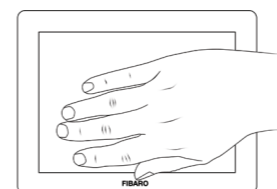
7. Poczekaj na zakończenie procesu dodawania.
8. Pomyślne dodanie zostanie potwierdzone przez kontroler Z-Wave oraz 3 krótkie sygnały dźwiękowe (zielony kolor wskaźnika LED).

## #5: Usuwanie urządzenia

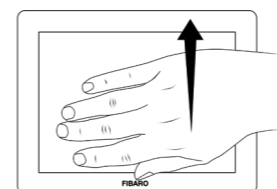
**Usuwanie** - tryb uczenia urządzenia Z-Wave umożliwiający usunięcie urządzenia z istniejącej sieci Z-Wave.

Aby usunąć urządzenie z sieci Z-Wave:

1. Umieść urządzenie w bezpośrednim zasięgu kontrolera Z-Wave.
2. Uruchom tryb usuwania w kontrolerze Z-Wave - patrz instrukcja obsługi kontrolera.
3. Przybliż i przytrzymaj dłoń przez ok. 4 sekundy w okolicy środka panelu.



4. Jeśli urządzenie jest zasilane bateryjnie, wysoki sygnał dźwiękowy potwierdzi wyjście z Trybu Czuwania.
5. Głośna sekwencja dźwiękowa potwierdzi wejście do menu, nie odsuwaj dłoni.
6. Po usłyszeniu dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych odsuń dłoń i wykonaj gest w górę, aby potwierdzić wybór (dwa krótkie sygnały dźwiękowe potwierdzą poprawność wykonania).



7. Poczekaj na zakończenie procesu usuwania.
8. Pomyślne usunięcie zostanie potwierdzone przez kontroler Z-Wave oraz sekwencję sygnałów dźwiękowych - 2 krótkie, pauza, jeden krótki (czerwony kolor wskaźnika LED).

### **i** WSKAZÓWKA

Usunięcie urządzenia z sieci Z-Wave przywraca wszystkie domyślne parametry urządzenia.

### **i** WSKAZÓWKA

W przypadku zasilania baterijnego, przed wejściem do menu wysoki sygnał dźwiękowy powiadomi o wyjściu z Trybu Czuwania.

## #6: Obsługa urządzenia

### **i** WSKAZÓWKA

Domyślnie gesty nie są wskazywane przy pomocy diody LED. Aby aktywować wskazania, ustaw wartość parametru 3 na 1.

### **i** WSKAZÓWKA

W przypadku zasilania baterijnego, przed wejściem do menu wysoki sygnał dźwiękowy powiadomi o wyjściu z Trybu Czujania.

### **i** NOTE

Menu jest obsługiwane również przyciskiem B (patrz "Dodatkowa funkcjonalność" na stronie 15).

### **i** WSKAZÓWKA

Reset urządzenia nie jest zalecaną formą usunięcia go z systemu. Użyj procedury resetowania tylko w przypadku braku lub uszkodzenia kontrolera. W celu pewnego usunięcia urządzenia zalecamy przeprowadzenie procedury usuwania urządzenia z sieci Z-Wave opisaną w "Dodawanie urządzenia" na stronie 8.

### Sygnaly akustyczne i wskazania wizualne:

Swipe jest wyposażony w brzęczyk i diodę LED, które sygnalizują wykryte gesty, pozycje menu i stan urządzenia.

Poprawność każdego wykrytego gestu lub sekwencji jest sygnalizowana przez:

- **2 krótkie sygnały dźwiękowe** (ZIELONY) - gest/sekwencja prawidłowa
- **Przerywany sygnał dźwiękowy** (ZIELONY) - w trakcie gestu okrężnego
- **1 długi sygnał dźwiękowy** (CZERWONY) - gest/sekwencja nieprawidłowa

**Menu** pozwala na wykonywanie akcji związanych z siecią Z-Wave. Aby wejść do menu:

1. Przybliż i przytrzymaj dłoń w okolicy środka panelu.
2. Głośna sekwencja dźwiękowa potwierdzi wejście do menu, nie odsuwaj dłoni.
3. Poczekaj, aż brzęczyk zasygnalizuje wybraną pozycję menu:
  - **1 krótki sygnał dźwiękowy** (BIAŁY) - wybudzenie urządzenia
  - **2 krótkie sygnały dźwiękowe** (ZIELONY) - tryb uczenia (dodawanie/usuwanie)
  - **3 krótkie sygnały dźwiękowe** (ŻÓŁTY) - zresetowanie urządzenia
4. Odsuń dłoń i wykonaj gest w górę, aby potwierdzić wybór.

### Wybudzenie urządzenia:

Swipe musi zostać wybudzony, aby otrzymać informacje o nowej konfiguracji od kontrolera, jak ustawienia parametrów i asocjacji. Użyj 1. pozycji menu lub wciśnij jednokrotnie przycisk z tyłu płytki, aby wybudzić urządzenie.

### Procedura resetu urządzenia:

Procedura resetu pozwala na przywrócenie urządzenia do ustawień fabrycznych, co oznacza, że wszystkie informacje na temat kontrolera Z-Wave i ustawień użytkownika zostaną usunięte. Aby zresetować urządzenie:

1. Upewnij się, że urządzenie jest zasilone.
2. Wybierz 3. pozycję menu (3 krótkie sygnały dźwiękowe).
3. Po paru sekundach urządzenie zostanie ponownie uruchomione. Sekwencja - 2 krótkie sygnały dźwiękowe, przerwa, krótki sygnał (CZERWONY) - poinformuje o usunięciu z sieci.

## #7: Identyfikator sceny

### Identyfikator sceny:

Każdy podstawowy gest i sekwencja posiada własny identyfikator sceny, który jest wysyłany do kontrolera po rozpoznaniu akcji. Wywołanie sceny dla podstawowych gestów jest wysyłane po upływie czasu oczekiwania lub po wykryciu drugiego gestu.

| Scene ID | Gest lub sekwencja                   | Atrybut             | Domyślna akcja    |
|----------|--------------------------------------|---------------------|-------------------|
| 1        | ∧                                    | Key Pressed 1 time  | ON                |
|          | ∧∧                                   | Key Pressed 2 times | OFF               |
| 2        | ∨                                    | Key Pressed 1 time  | ON                |
|          | ∨∨                                   | Key Pressed 2 times | OFF               |
| 3        | <                                    | Key Pressed 1 time  | ON                |
|          | <<                                   | Key Pressed 2 times | OFF               |
| 4        | >                                    | Key Pressed 1 time  | ON                |
|          | >>                                   | Key Pressed 2 times | OFF               |
| 5        | Zgodnie z ruchem wskazówek zegara    | Key Held Down       | Change state UP   |
|          |                                      | Key Released        | STOP              |
| 6        | Przeciwnie z ruchem wskazówek zegara | Key Held Down       | Change state DOWN |
|          |                                      | Key Released        | STOP              |
| 7        | 1. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |
| 8        | 2. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |
| 9        | 3. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |
| 10       | 4. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |
| 11       | 5. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |
| 12       | 6. sekwencja                         | Key Pressed 1 time  | Własna            |

### **i** WSKAZÓWKA

Tryb Przełącznika (parametr 12) dezaktywuje podwójne gesty.

## #8: Sekwencje gestów

### Sekwencje:

Użytkownik może utworzyć sekwencję złożoną z dwóch lub trzech gestów, aby zwiększyć liczbę możliwych akcji. Każda sekwencja jest zapisywana w swoim parametrze (nr 31-36) na 16 bitach, każdy gest sekwencji jest reprezentowany przez 4 bity.

#### Wartości gestów:

| Wartość | 4 bity | Gest |
|---------|--------|------|
| 0       | 0000   | brak |
| 1       | 0001   | ∧    |
| 2       | 0010   | ∨    |
| 3       | 0011   | <    |
| 4       | 0100   | >    |

#### WSKAZÓWKA

W przypadku sekwencji złożonej z dwóch gestów, pole trzeciego gestu należy ustawić na wartość 0.

| Rozmiar                       | Maska bitowa parametru |               |            |             | Łącznie    |
|-------------------------------|------------------------|---------------|------------|-------------|------------|
|                               | 4 bity                 | 4 bity        | 4 bity     | 4 bity      |            |
| Przeznaczenie                 | zarezerwowane          | pierwszy gest | drugi gest | trzeci gest | 16 bitów   |
| Przykład                      | brak                   | ∧             | >          | <           |            |
| Przykład: wartości binarne    | zawsze 0000            | 0001          | 0100       | 0011        |            |
| Przykład: wartości dziesiętne | zawsze 0               | 1 * 256       | 4 * 16     | 3 * 1       | suma = 323 |

### Zasady tworzenia sekwencji:


- Sekwencji może być maksymalnie sześć.
- Każda sekwencja musi być unikalna.
- Sekwencja może składać się z dwóch lub trzech gestów podstawowych (lewo, prawo, góra, dół).
- Dwa identyczne gesty nie mogą się znaleźć obok siebie.

### Uczenie nowej sekwencji:

Aby uruchomić automatyczne uczenie sekwencji:

1. Zmień wartość parametru 30 na numer sekwencji, którą chcesz wprowadzić (1 do 6).
2. Wybudź urządzenie korzystając z 1. pozycji menu (patrz "Obsługa urządzenia" na stronie 10).
3. Urządzenie wejdzie w tryb uczenia sekwencji sygnalizowany krótkimi sygnałami dźwiękowymi.
4. Wykonaj żadaną sekwencję.

### Tworzenie i konfiguracja sekwencji w interfejsie Home Center:

1. Przejdź do opcji urządzenia klikając na jego pasku ikonę: 
2. Przeciągnij i upuść dwa lub trzy gesty, aby utworzyć żadaną sekwencję.
3. Potwierdź wybór klikając "Potwierdź nową sekwencję".
4. Wybudź urządzenie korzystając z 1. pozycji menu (patrz "Obsługa urządzenia" na stronie 10).
5. Kliknij ikonę plus ("Nowa Reakcja") znajdującą się obok nowej sekwencji.
6. Wybierz urządzenie, którym chcesz sterować.
7. Z dostępnych opcji wybierz reakcję urządzenia na sekwencję i zakończ konfigurację klikając "Zapisz".

### Ręczne tworzenie i edycja sekwencji:

Aby ręcznie utworzyć lub edytować sekwencję:

1. Oblicz nową wartość parametru wykorzystując tabelę i wzór:  

$$\text{Wartość parametru} = 256 * \text{wartość pierwszego gestu} + 16 * \text{wartość drugiego gestu} + \text{wartość trzeciego gestu}$$
2. Zmień wartość odpowiadającego parametru (parametry 31 do 36 dla sekwencji 1 do 6).

#### WSKAZÓWKA

Ustawienie parametru na wartość 0 spowoduje usunięcie sekwencji.

## #9: Tryby zasilania

### UWAGA

Istnieje niebezpieczeństwo wybuchu w przypadku zastosowania niewłaściwego typu baterii. Zużyte baterie należy utylizować zgodnie z odpowiednimi przepisami ochrony środowiska.

### WSKAZÓWKA

Urządzenie nie działa jako powielacz sygnału Z-Wave, nawet po podłączeniu do zasilania zewnętrznego.

Swipe posiada dwa tryby zasilania. Domyślnie tryb zasilania jest aktualizowany automatycznie (okresowo zgodnie z ustawieniami parametru 5) po zmianie rodzaju zasilania.

Urządzenie wysyła rozpoznane gesty do sieci Z-Wave natychmiastowo, natomiast ustawienia parametrów i asocjacji tylko przy wybudzaniu (okresowo lub ręcznie), niezależnie od trybu zasilania.

**Tryb zasilania baterijnego** - domyślnie Swipe jest zasilony przy pomocy 4 baterii dołączonych do urządzenia (typu AA 1,5V). Baterie nie posiadają opcji wielokrotnego ładowania i powinny zostać wymienione po zużyciu. Urządzenie w tym trybie wykorzystuje funkcję oszczędzania energii w celu wydłużenia życia baterii.

**Tryb zasilania zewnętrznego** - Swipe może być zasilony przy pomocy zasilania 5V DC podłączonego do portu micro-USB. W tym trybie baterie będą działały jako zasilanie awaryjne.

### **Funkcja oszczędzania energii:**

W celu zmniejszenia zużycia energii, zasilany bateryjnie Swipe domyślnie wejdzie w Tryb Czuwania (sygnalizowane niskim sygnałem dźwiękowym) po 5 sekundach braku aktywności. W Trybie Czuwania zasięg i częstotliwość detekcji są zredukowane uniemożliwiając normalne wykrywanie gestów. Działanie funkcji oszczędzania energii można zmodyfikować przy pomocy parametru 6.

Aby wyjść z Trybu Czuwania:

1. Przybliż i przytrzymaj dłoń w okolicy środka panelu.
2. Poczekaj na wysoki sygnał dźwiękowy.
3. Odsuń dłoń.
4. Urządzenie jest gotowe do wykrywania gestów.

## #10: Dodatkowa funkcjonalność

### **Przycisk serwisowy B:**

Swipe został wyposażony w przycisk serwisowy B, który pozwala na obsługę menu. Przycisk B jest zlokalizowany z tyłu urządzenia i wymaga zdemontowania tylnej pokrywy.

Aby wejść do menu i nawigować w nim korzystając z przycisku B:

1. Upewnij się, że urządzenie jest zasilone z portu micro-USB.
2. Wciśnij i przytrzymaj przycisk B.
3. Głośna sekwencja dźwiękowa potwierdzi wejście do menu, nie puszczaj przycisku.
4. Poczekaj, aż brzęczyk zasygnalizuje wybraną pozycję menu:
  - **1 krótki sygnał dźwiękowy** (BIAŁY) - wybudzenie urządzenia
  - **2 krótkie sygnały dźwiękowe** (ZIELONY) - tryb uczenia (dodawanie/usuwanie)
  - **3 krótkie sygnały dźwiękowe** (ŻÓŁTY) - zresetowanie urządzenia
5. Zwolnij przycisk B.
6. Wciśnij jednokrotnie przycisk B, aby potwierdzić wybór.

## #11: Asocjacja

### **i** WSKAZÓWKA

Asocjacja umożliwia bezpośrednie wysyłanie komend sterujących między urządzeniami, odbywa się bez pośrednictwa głównego kontrolera i wymaga bezpośredniego zasięgu asocjowanego urządzenia.

### **i** WSKAZÓWKA

Domyślnie grupy asocjacyjne 2-5 są wysyłane w Trybie Przełącznika - pojedynczy gest odwraca stan grupy asocjacyjnej (włącza, gdy wyłączona, wyłącza, gdy włączona). Można modyfikować za pomocą parametru 12.

### **i** WSKAZÓWKA

Wpływ na stany grup asocjacyjnych mają tylko przypisane do nich gesty. Zmiana stanu zasocjowanego urządzenia innym sposobem nie aktualizuje zapamiętanych stanów grup asocjacyjnych.

**Asocjacja (powiązanie)** - bezpośrednie sterowanie innym urządzeniem w sieci Z-Wave, np. Dimmerem, Łącznikiem (ON-OFF), Sterownikiem Rolet lub sceną (tylko za pośrednictwem kontrolera Z-Wave).

#### Swipe umożliwia asocjację sześciu grup:

**1. grupa asocjacyjna – "Lifeline"** raportuje stan urządzenia i pozwala na przypisanie tylko jednego urządzenia (domyślnie kontrolera). Nie zaleca się modyfikowania tej grupy asocjacyjnej.

**2. grupa asocjacyjna – "Flick UP"** jest przypisana do gestu przesunięcia ręką w górę (wysyła ramki Basic Set)

**3. grupa asocjacyjna – "Flick DOWN"** jest przypisana do gestu przesunięcia ręką w dół (wysyła ramki Basic Set)

**4. grupa asocjacyjna – "Flick LEFT"** jest przypisana do gestu przesunięcia ręką w lewo (wysyła ramki Basic Set)


**5. grupa asocjacyjna – "Flick RIGHT"** jest przypisana do gestu przesunięcia ręką w prawo (wysyła ramki Basic Set)

**6. grupa asocjacyjna – "Circular AirWheel"** jest przypisana do gestów okrężnych zgodnie lub przeciwnie z ruchem wskazówek zegara (wysyła ramki Switch Multilevel Start/Stop Level Change)

Swipe w grupach 2-6 umożliwia kontrolę 5 urządzeń zwykłych lub wielokanałowych (MultiChannel) na grupę, za wyjątkiem grupy „Life-Line” zarezerwowanej wyłącznie dla kontrolera, która pozwala na przypisanie tylko 1 urządzenia.

Nie zaleca się asocjowania więcej niż 10 urządzeń, gdyż czas reakcji na komendy sterujące zależy także od ilości zasocjowanych urządzeń. W skrajnym przypadku reakcja systemu może być opóźniona.


#### Aby dodać asocjację (wykorzystując kontroler Home Center):

1. Przejdź do opcji urządzenia klikając na jego pasku ikonę: 
2. Wybierz zakładkę „Zaawansowane”.
3. Określ do której grupy i jakie urządzenia mają zostać zasocjowane.
4. Zaczekaj na ukończenie procesu konfiguracji. Wysyłanie przez kontroler odpowiednich informacji konfigurujących asocjację w urządzeniu może zająć nawet kilka minut.
5. Wybudź urządzenie, aby przyspieszyć proces konfiguracji.

## #12: Parametry zaawansowane

Swipe umożliwia dostosowanie swojego działania do potrzeb użytkownika. W interfejsie FIBARO ustawienia konfiguracyjne są dostępne w postaci opcji wybieranych przez zaznaczenie odpowiednich pól.

Aby skonfigurować Swipe (w interfejsie FIBARO Home Center):

1. Przejdź do opcji urządzenia klikając ikonę: 
2. Wybierz zakładkę „Zaawansowane”.

#### Interwał budzenia

Możliwe wartości: **0** lub **60-64800** (w sekundach, 1 min - 18h)

Wartość domyślna: **21 600** (co 6 godzin)

Urządzenie będzie budzić się co podany interwał czasowy i komunikować się z kontrolerem. Po nawiązaniu komunikacji czujnik dokona aktualizacji parametrów, asocjacji i ustawień, a następnie przejdzie w stan czuwania sieci Z-Wave.

W przypadku braku komunikacji (np. z powodu braku zasięgu) urządzenie przejdzie w stan czuwania i podejmie kolejną próbę podczas następnego wybudzenia.

Interwał budzenia ustawiony na 0 wyłącza czasowe wybudzenie urządzenia. Możliwe jest ręczne wybudzenie urządzenia poprzez 1. pozycję menu.

Parametr ma wpływ na stan baterii - dłuższy czas oznacza rzadszą komunikację i mniejszy pobór energii.

#### 1. Orientacja urządzenia

Parametr określa orientację Swipe w odniesieniu do jego normalnej pozycji. Konieczny do prawidłowego wykrywania gestów.

|                     |  |
|---------------------|--|
| Możliwe wartości:   | <b>0</b> - normalna orientacja<br><b>1</b> - rotacja 180°<br><b>2</b> - rotacja 90° zgodnie z ruchem wskazówek zegara<br><b>3</b> - rotacja 90° przeciwnie z ruchem wskazówek zegara |
| Wartość domyślna:   | <b>0</b>   |
| Wielkość parametru: | <b>1</b> [bajt]  |

#### 2. Brzęczyk - ustawienia sygnałów dźwiękowych

Parametr umożliwia skonfigurowanie sygnalizacji akustycznych przy wykrywaniu gestów.

|                     |  |
|---------------------|--|
| Możliwe wartości:   | <b>0</b> - wykrywanie gestów <b>nie jest</b> sygnalizowane<br><b>1</b> - wykrywanie gestów <b>jest</b> sygnalizowane |
| Wartość domyślna:   | <b>1</b>   |
| Wielkość parametru: | <b>1</b> [bajt]  |

### **i** WSKAZÓWKA

Aktywne sygnały akustyczne można ustawić za pomocą parametru 4.

**i WSKAZÓWKA**

Parametr 4 jest aktywny tylko gdy parametr 2 ma wartość 1.

**3. Dioda LED - ustawienia wskazań wizualnych**

Parametr umożliwia skonfigurowanie wskazań wizualnych przy wykrywaniu gestów.

|                   |   |                                      |
|-------------------|---|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0</b> - wykrywanie gestów <b>nie jest</b> wskazywane |                                      |
|                   | <b>1</b> - wykrywanie gestów <b>jest</b> wskazywane     |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajty] |

**4. Brzęczyk - sygnalizacja wyniku rozpoznawania gestów**

Sygnalizacja akustyczna wyniku procesu rozpoznawania gestów (z wykorzystaniem wbudowanego brzęczyka).

|                   |  |                                     |
|-------------------|--|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>1</b> - sygnalizowane jest tylko rozpoznanie poprawnego gestu |                                     |
|                   | <b>2</b> - sygnalizowane jest tylko rozpoznanie błędnego gestu   |                                     |
|                   | <b>3</b> - poprawne i błędne gesty są sygnalizowane              |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>3</b>   | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**5. Tryb zasilania - interwał aktualizacji aktualnego trybu**

Parametr określa co jaki okres czasu urządzenie sprawdza, czy do portu USB jest podłączony zasilacz i aktualizuje tryb, jeśli to konieczne.

|                   |  |                                      |
|-------------------|--|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0</b> - tryb zasilania nie jest aktualizowany |                                      |
|                   | <b>1-1080</b> (w minutach) - interwał            |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>4</b> (4 minuty)                              | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**6. Tryb oszczędzania energii (tryb baterijny)**

Parametr określa sposób działania detekcji gestów, gdy urządzenie jest zasilane baterijne.

Po wybraniu Trybu Czuwania, konieczne jest wykonanie gestu przybliżenia ręki by wyjść z trybu oszczędzania energii i pozwolić na normalne wykrywanie gestów. Tryb Czuwania znacząco zmniejsza zużycie baterii.

Po wybraniu Trybu Uproszczonego, detekcja gestów jest zawsze aktywna, ale poprawnie rozpoznane będą tylko wolno wykonywane gesty (tryb zwiększa zużycie baterii).

|                   |   |                                     |
|-------------------|---|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0</b> - Tryb Czuwania                                      |                                     |
|                   | <b>1</b> - Tryb Uproszczony                                   |                                     |
|                   | <b>2</b> - urządzenie nie wchodzi w tryb oszczędzania baterii |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**7. Wejście do menu poprzez gest przytrzymania dłoni**

Parametr pozwala określić, czy gest przytrzymania dłoni w pobliżu środka panelu pozwala na wejście i nawigowanie menu.

|                   |   |                                     |
|-------------------|---|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0</b> - gest przytrzymania <b>aktywny</b>    |                                     |
|                   | <b>1</b> - gest przytrzymania <b>nieaktywny</b> |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**10. Sceny wysyłane do kontrolera**

Parametr definiuje dla jakich akcji zostaną wysłane do kontrolera identyfikatory scen.

|                   |  |                                     |
|-------------------|--|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>1</b> - scena dla gestu w górę aktywna  |                                     |
|                   | <b>2</b> - scena dla gestu w dół aktywna   |                                     |
|                   | <b>4</b> - scena dla gestu w lewo aktywna  |                                     |
|                   | <b>8</b> - scena dla gestu w prawo aktywna   |                                     |
|                   | <b>16</b> - scena dla gestu okrężnego zgodnie z ruchem wskazówek zegara aktywna    |                                     |
|                   | <b>32</b> - scena dla gestu okrężnego przeciwnie z ruchem wskazówek zegara aktywna |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>15</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**11. Asocjacje wysyłane w trybie bezpiecznym (Z-Wave Security Mode)**

Parametr określa w jaki sposób będą wysyłane komendy do poszczególnych grup asocjacyjnych: w trybie bezpiecznym/standardowym. Parametr aktywny tylko po dodaniu urządzenia w trybie bezpiecznym sieci Z-Wave. Nie dotyczy 1. grupy asocjacyjnej "Lifeline".

|                   |  |                                     |
|-------------------|--|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>1</b> - 2. grupa "Flick UP" wysyłana w trybie bezpiecznym           |                                     |
|                   | <b>2</b> - 3. grupa "Flick DOWN" wysyłana w trybie bezpiecznym         |                                     |
|                   | <b>4</b> - 4. grupa "Flick LEFT" wysyłana w trybie bezpiecznym         |                                     |
|                   | <b>8</b> - 5. grupa "Flick RIGHT" wysyłana w trybie bezpiecznym        |                                     |
|                   | <b>16</b> - 6. grupa "Circular AirWheel" wysyłana w trybie bezpiecznym |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>31</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**i WSKAZÓWKA**

Po dezaktywacji gestu przytrzymania dłoni w parametrze 7, wejście do menu będzie możliwe tylko za pomocą przycisku B!

**i WSKAZÓWKA**

Możliwe są różne kombinacje wartości parametru 10 np. 1+2=3, oznacza, że sceny dla gestu w górę i w dół są aktywne.

**i WSKAZÓWKA**

Możliwe są różne kombinacje wartości parametru 11 np. 1+2=3, oznacza, że grupy 2. i 3. będą wysyłane w trybie bezpiecznym.

**i WSKAZÓWKA**

Możliwe są różne kombinacje wartości parametru 12 np. 1+2=3, oznacza, że grupy 2. i 3. będą sterowane w Trybie Przełącznika.

**i WSKAZÓWKA**

Dezaktywowanie Trybu Przełącznika wprowadza opóźnienie w wykonywaniu pojedynczych gestów.

**i WSKAZÓWKA**

Wartości komend wysyłanych do grup asocjacyjnych dla włączenia/wyłączenia można ustawić w parametrach 20-27.

**i WSKAZÓWKA**

Ustawienie parametrów 20-27 na odpowiednią wartość spowoduje:

**0** - wyłączenie zasocjowanych urządzeń

**1-99** - wymuszenie poziomu zasocjowanych urządzeń

**255** - ustawienie zasocjowanych urządzeń na ostatnio zapamiętany stan lub ich włączenie

**12. Tryb sterowania w grupach asocjacyjnych od 2. do 5. ("Flick UP/DOWN/LEFT/RIGHT") i scenach**

Parametr pozwala na wybranie trybu sterowania w grupach od 2. do 5. i scenach.

Domyślnie Tryb Przełącznika jest aktywny, co oznacza, że pojedynczy gest włączy urządzenie i ten sam gest je wyłączy (podwójny gest wyłączony).

Po wyłączeniu Trybu Przełącznika pojedynczy gest włączy urządzenie, a ten sam podwójny gest je wyłączy.

|                   |  |                                     |
|-------------------|--|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>1</b> - Tryb Przełącznika aktywny dla 2. grupy asocjacyjnej |                                     |
|                   | <b>2</b> - Tryb Przełącznika aktywny dla 3. grupy asocjacyjnej |                                     |
|                   | <b>4</b> - Tryb Przełącznika aktywny dla 4. grupy asocjacyjnej |                                     |
|                   | <b>8</b> - Tryb Przełącznika aktywny dla 5. grupy asocjacyjnej |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>15</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**14. Szybkość płynnej regulacji**

Parametr pozwala na określenie jak długo po wykonaniu gestu okrężnego "AirWheel" ręka musi być utrzymywana w pobliżu środka panelu, by zasocjowane urządzenia osiągnęły swój maksymalny/minimalny poziom podczas płynnej regulacji.

|                   |   |                                      |
|-------------------|---|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-10</b> - czas w sekundach                        |                                      |
|                   | <b>255</b> - domyślne ustawienia sterowanych urządzeń |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>255</b>  | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**ASOCJACJE - KONFIGURACJA RAMEK STERUJĄCYCH****20. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH ON dla gestu w górę ("Flick UP")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH ON.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>255</b>                 | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**21. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH OFF dla gestu w górę ("Flick UP")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH OFF.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>                   | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**22. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH ON dla gestu w dół ("Flick DOWN")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH ON.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>255</b>                 | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**23. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH OFF dla gestu w dół ("Flick DOWN")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH OFF.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>                   | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**24. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH ON dla gestu w lewo ("Flick LEFT")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH ON.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>255</b>                 | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**25. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH OFF dla gestu w lewo ("Flick LEFT")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH OFF.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>                   | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**26. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH ON dla gestu w prawo ("Flick RIGHT")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH ON.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>255</b>                 | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**27. Konfiguracja ramek sterujących SWITCH OFF dla gestu w prawo ("Flick RIGHT")**

Za pomocą parametru można ustawić wartość, jaka jest wysyłana w asocjacjach dla akcji SWITCH OFF.

|                   |                            |                                      |
|-------------------|----------------------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-99</b> lub <b>255</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>                   | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**i WSKAZÓWKA**

Sekwencje nie pozwalają na użycie tych samych gestów obok siebie.

**i WSKAZÓWKA**

Parametry 31-36 można wykorzystać do ręcznego konfiguracji sekwencji (patrz "Sekwencje gestów" na stronie 12).

**SEKWENCJE GESTÓW****30. Tryb uczenia sekwencji**

Parametr wysyłany z kontrolera. Po wysłaniu odpowiedniej wartości urządzenie przejdzie w tryb uczenia wybranej sekwencji gestów dla wybranej pozycji.

|                   |   |                                     |
|-------------------|---|-------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0</b> - tryb uczenia nieaktywny<br><b>1-6</b> - uruchomienie trybu uczenia sekwencji o danym numerze |                                     |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>  | Wielkość parametru: <b>1</b> [bajt] |

**31. Pierwsza sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**32. Druga sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**33. Trzecia sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**34. Czwarta sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**35. Piąta sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

**36. Szósta sekwencja**

Wartość parametru zawiera sekwencję gestów. Przeczytaj rozdział "Sekwencje gestów" na stronie 12 w celu uzyskania szczegółowych informacji.

|                   |               |                                      |
|-------------------|---------------|--------------------------------------|
| Możliwe wartości: | <b>0-1076</b> |                                      |
| Wartość domyślna: | <b>0</b>      | Wielkość parametru: <b>2</b> [bajty] |

## #13: Dane techniczne



### UWAGA

Istnieje niebezpieczeństwo wybuchu w przypadku zastosowania niewłaściwego typu baterii. Zużyte baterie należy utylizować zgodnie z obowiązującymi przepisami ochrony środowiska.



### WSKAZÓWKA

Częstotliwość radiowa poszczególnych urządzeń musi być taka sama jak częstotliwość kontrolera Z-Wave.

Jeśli nie masz pewności, sprawdź informacje na opakowaniu lub zapytaj sprzedawcy.

|                        |   |
|------------------------|---|
| Zasilanie:             | baterie i/lub zasilacz 5V DC  |
| Prąd pracy:            | < 60mA  |
| Złącze zasilacza:      | micro-USB   |
| Typ baterii:           | 4 x 1,5V AA   |
| Zgodność z normami UE: | RoHS 2011/65/EU<br>R&TTE 1999/5/EC  |
| Protokół radiowy:      | Z-Wave (czip serii 500)   |
| Częstotliwość radiowa: | 868,4 lub 869,8 MHz EU;<br>908,4 lub 916,0 MHz US;<br>921,4 lub 919,8 MHz ANZ;<br>869,0 MHz RU;               |
| Zasięg:                | do 50 m w terenie otwartym<br>do 40 m w budynkach<br>(zależne od ukształtowania terenu i konstrukcji budynku) |
| Wymiary:               | 178 x 130 x 29 mm   |

## #14: Normy i przepisy

### Deklaracja zgodności

Niniejszym Fibar Group S.A. oświadcza, że urządzenie FIBARO Swipe jest zgodne z zasadniczymi wymogami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 1999/5/EC.

