

Złapmy Lwa!

JAK ZACZĄĆ GRĘ?

Gra się w dwie osoby.

Każdy gracz ma na początku cztery zwierzątka:

kurczaka, żyrafę, słonia i lwa, ustawione tak jak na ilustracji:

Stoń i żyrafa patrzą w kierunku lwa.

Jedna drużyna znajduje się po stronie lasu – zielonej ,
a druga po stronie nieba – niebieskiej.

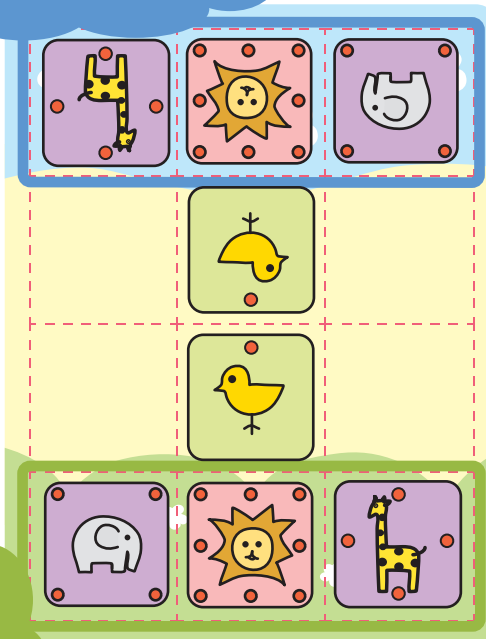
Ostatnie rzędy planszy to odpowiednio obóz lasu i obóz nieba.

Każdy z graczy kieruje jedną drużyną.

Ustalcie losowaniem kto zaczyna, życząc sobie wzajemnie powodzenia i już możecie grać ruszając na przemian swoimi zwierzętami, ale tylko jednym z nich na raz.

Nie wolno wchodzić na pole, na którym znajduje się Twoje własne zwierzę.

Obóz nieba

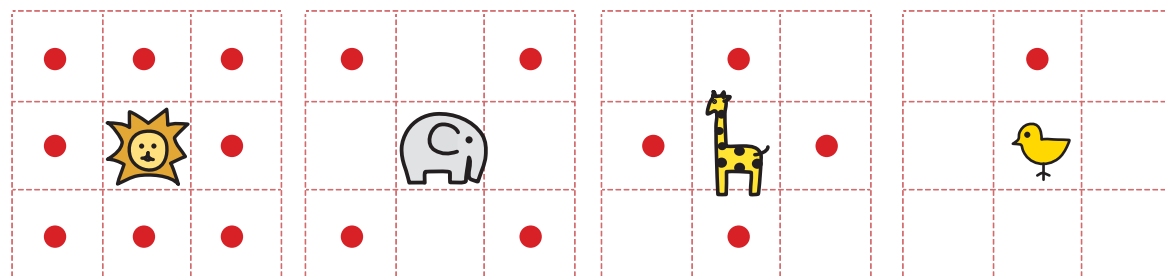


Obóz lasu

JAK SIĘ RUSZAĆ?

Czerwone kropki wskazują możliwe kierunki ruchu.

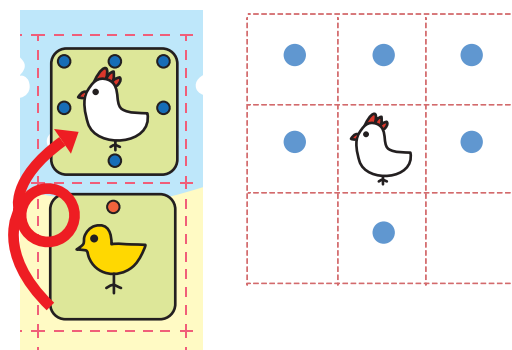
Zwierzęta przesuwają się tylko o jedno pole.



CO POTRAFI KURCZAK?

Kurczak wydaje się być najsłabszym zwierzątkiem. Jednak kiedy wejdzie do obozu przeciwnika, możesz go obrócić i kurczak stanie się kurą.

Kura może się ruszać prawie we wszystkich kierunkach!

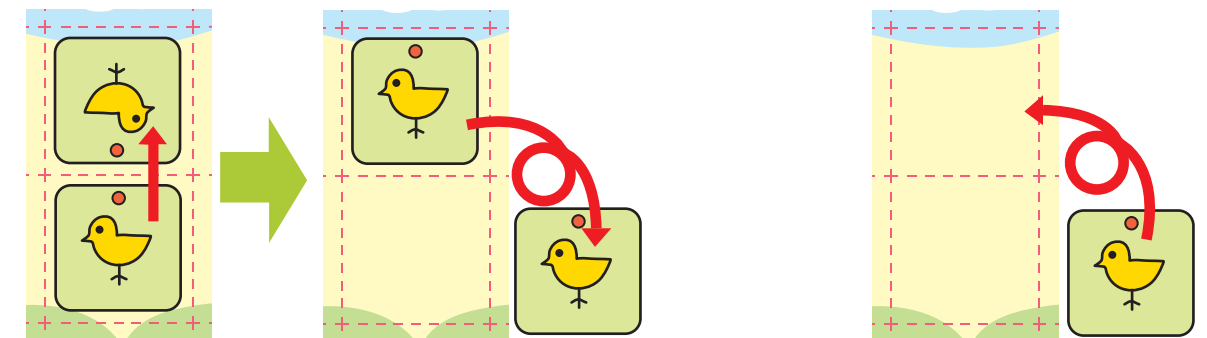


JAK ŁAPAĆ ZWIERZĄTKA?

Żeby złapać zwierzątko przeciwnika po prostu wejdź na jego miejsce.

Złapane zwierzątko ustaw obok planszy po swojej stronie – jeszcze Ci się przyda.

Złapana kura traci swoją moc i staje się z powrotem kurczakiem



JAK WRÓCIĆ NA PLANSZĘ?

Zamiast ruchu zwierzątkiem na planszy możesz użyć złapanego wcześniej zwierzaka ustawiając go na dowolnym polu, na którym nie stoją inne zwierzęta.

Nie można zmienić kurczaka w kurę ustawiając go od razu w obozie przeciwnika.

JAK WYGRAĆ?

Złap!

Wygrywasz kiedy złapiesz lwa przeciwnika.

Powiedz wtedy „Złapałem lwa!” i podziękujcie sobie wzajemnie za grę.

Lub wejdź!

Można też wygrać w inny sposób

– wystarczy wejść własnym lwem do obozu przeciwnika.

Uważaj! Twój lew musi być bezpieczny. W przeciwnym razie zamiast wygrać – przegrasz.

